

بازی و نمایش : این دو بخش که به طور متناوب می‌آیند با هدف ایجاد فضای شاد و تفریحی، کشف استعداد های نهفته و پرورش آنها، آموزش غیر مستقیم مسائل و تقویت مهارت های زبانی آماده ساختن دانش آموز برای زندگی در بیرون از محیط کلاس، ابراز وجود دانش آموزان و پرورش تخیل طراحی شده اند.

اهداف

- ایجاد فضایی لذت بخش و شادی آفرین
- تقویت مهارت های سخن گفتن و گوش دادن
- شناخت استعداد های کودکان و پرورش آنها
- ایجاد فرصت سالم برای ابراز توانایی های فردی
- تقویت مهارت های حسی – حرکتی
- ایجاد فرصت برای بیان عواطف و احساسات
- گسترش و تعمیق مفاهیم اصلی
- ایجاد و تقویت مهارت ایفای نقش